

/*
2 Pulsadorekin 2 errele piztu. Errele horiek 2 elektrobalbuleta konektaturik egongo dira eta elektrobalbula horiekin futboliñean jolastuko gara.

Kode honetan lortez duguna da 2 pulsadore erabiliz 2 errele martxan jartzea da. pin 7-an dagoen pulsadorea erabiliz errele 1 piztuko da, pin 8-ko pulsadorea erabiliz berriz errele 2 piztuko da.

Zirkuitua:

- * Errelea2 pin 4-en sartuta
- * Errelea1 pin 2-en sartuta
- * Pulsadore1 5V-tik pin 7-ra konektatuta
- * Pulsadore2 5V-tik pin 8-ra konektatuta

*/

```
// Konstante hauek ez dira aldatuko.  
// Pinen zenbakiak jartzeko erabiltzen dira:  
const int pulsador1 = 7; // Pulsadore1an pina  
const int pulsador2 = 8; // Pulsadore2an pina  
const int relePin2 = 4; // Errele1en pina  
const int relePin1 = 2; // Errele2an pina  
int botoia1=0;  
int botoia2=0;  
  
void setup () {  
  pinMode (relePin1, OUTPUT); //Irteera bezela konfiguratuta  
  pinMode (relePin2, OUTPUT);  
  pinMode (pulsador1,INPUT); //Sarrera bezela konfiguratuta  
  pinMode (pulsador2, INPUT);  
  Serial.begin(9600);  
}  
  
void loop () {  
  botoia1=(digitalRead(pulsador1));  
  Serial.print("Botoia 1: ");  
  Serial.println(botoia1);  
  botoia2=(digitalRead(pulsador2));  
  Serial.print("Botoia 2: ");  
  Serial.println(botoia2);  
  Serial.println(" ");  
  
  if (botoia1== HIGH){ //pulsador1 goian badago  
    digitalWrite (relePin1, LOW); //errele1 pistu  
  }  
  else{  
    digitalWrite (relePin1, HIGH); //errele1 itzaldtu  
  }  
  
  if (botoia2== HIGH){ //pulsador2 goian badago  
    digitalWrite (relePin2, LOW); //errele2 pistu  
  }  
  else{  
    digitalWrite (relePin2, HIGH); //errele2 itzaldtu  
  }  
}
```